

# ПОЛОЖЕНИЕ

## о ежегодном областном чемпионате по робототехнике и программированию на кубок Губернатора Тюменской области

### 1. Общие положения

- 1.1. Ежегодный областной чемпионат по робототехнике и программированию на кубок Губернатора Тюменской области (далее - Чемпионат) проводится по двум направлениям:
  - робототехника;
  - программирование.
- 1.2. Цели проведения Чемпионата:
  - Популяризация научно-технического творчества и повышение престижа профессий в сфере информационно-телекоммуникационных технологий среди детей и молодежи.
  - Развитие у детей и молодежи навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач и работы с техникой, а также навыков презентации идей.
  - Выявление и поддержка талантливых детей и молодежи.
- 1.3. Организатором Чемпионата является Департамент информатизации Тюменской области.
- 1.4. Итоги Чемпионата подводятся Судейской коллегией, которая формируется из представителей исполнительных органов государственной власти и государственных учреждений Тюменской области, вузов, а также других экспертов соответствующей сферы.
- 1.5. Официальным Интернет-ресурсом и источником информации о Чемпионате является сайт <http://gorizont.admtyumen.ru>
- 1.6. Организатор ежегодно утверждает и размещает на официальном Интернет-ресурсе Чемпионата:
  - поэтапный календарный план проведения Чемпионата;
  - перечень номинаций по направлениям с требованиями к конкурсным работам;
  - систему оценки конкурсных работ, в том числе дополнительные критерии оценки (при необходимости);
  - состав Судейской коллегии.

### 2. Требования к участникам Чемпионата

- 2.1. К участию в Чемпионате допускаются физические лица, проживающие на территории Тюменской области, в возрасте от 7 до 23 лет (по направлению Робототехника), в возрасте от 14 до 23 лет (по направлению Программирование).
- 2.2. Формат участия в Чемпионате:
  - Индивидуальное участие (Один и тот же участник имеет право подать заявку на участие по обоим направлениям).
  - Командное участие (Каждый участник может входить в состав только одной команды. Количество членов команды может

составлять до 5 человек (по направлению Робототехника), до 3 человек (по направлению Программирование)).

### **3. Порядок проведения Чемпионата**

#### **3.1. Основные этапы проведения Чемпионата:**

- Регистрация Участников на официальном Интернет-ресурсе;
- Разработка Участниками идеи работы и её реализация;
- Предоставление Участниками презентации конкурсной работы в электронном виде;
- Отбор Судейской коллегией конкурсных работ для участия в финале;
- Презентация конкурсных работ в финале Чемпионата;
- Подведение итогов и награждение победителей.

### **4. Требования к конкурсным работам**

- 4.1. В рамках каждого направления проведения Чемпионата вводятся номинации, определяющие требования к конкурсным работам (назначение, функционал и другие характеристики).
- 4.2. Для участия в Чемпионате по направлению «Робототехника» необходимо разработать автономного робота, соответствующего номинации.
- 4.3. Для участие в Чемпионате по направлению «Программирование» необходимо разработать программный продукт, соответствующий номинации.
- 4.4. Конкурсные работы сопровождаются презентацией в электронном виде, включающей описание решаемых задач и функционала, информацию об участнике или команде.
- 4.5. Работы, не соответствующие требованиям, к участию не принимаются.
- 4.6. Представленные работы должны быть разработаны участникам Чемпионата, их использование и распространение не должно нарушать законодательство Российской Федерации об авторском праве.

### **5. Подведение итогов Чемпионата**

- 5.1. Конкурсные работы, удовлетворяющие требованиям Чемпионата, предварительно рассматриваются Судейской коллегией с целью отбора конкурсных работ для участия в финале. В финал Чемпионата проходят 3 лучших конкурсных работы в каждой номинации по каждому направлению.
- 5.2. Финал Чемпионата проводится в рамках Всероссийского форума «Электронное правительство - современных механизм управления регионом» и специализированной выставки «ИНФОТЕХ».
- 5.3. В ходе финала участники проводят презентацию своих конкурсных работ.

- 5.4. По итогам финала Судейской коллегией определяется 1 конкурсная работа-победитель в каждой номинации по каждому направлению.
- 5.5. Базовые критерии оценки работ по направлению Робототехника:
  - соответствие заявленной номинации;
  - полезность;
  - перспективность;
  - работоспособность;
  - функциональность.
- 5.6. Базовые критерии оценки работ по направлению Программирование:
  - соответствие заявленной номинации;
  - полезность;
  - перспективность проекта;
  - работоспособность;
  - удобство использования и дизайн;
  - степень готовности к промышленной эксплуатации.

## **6. Награждение**

- 6.1. Церемония награждения участников Чемпионата проводится в рамках Всероссийского форума «Электронное правительство - современных механизм управления регионом» и специализированной выставки «ИНФОТЕХ».
- 6.2. Победители Чемпионата награждаются кубками Губернатора Тюменской области, дипломами победителей и ценными призами. При командном участии члены команды-победителя награждаются одним кубком Губернатора Тюменской области, именными дипломами победителей и одним ценным призом. Остальные финалисты Чемпионата награждаются дипломами финалистов.
- 6.3. Приобретение наградной атрибутики и призов финалистам Чемпионата осуществляется за счет средств областного бюджета.

## **7. Заключительные положения**

- 7.1. Победители Чемпионата включаются в сборную Тюменской области для подготовки к участию в специализированных соревнованиях национального и мирового уровня по робототехнике и программированию.